

Ausschreibung zum 4. Gewinnturnier beim Türchen 12 des LAK in Rötgesbüttel

Veranstaltungsdetails:

- **Datum:** 12.12.2025
- **Uhrzeit:** 18:00 Uhr
- **Ort:** Spielplatz im Südfeld in Rötgesbüttel neben der Grundschule

Teilnehmeranzahl: max. 32 Spielerinnen oder Spieler

Regeln:

Das Spiel wird auf einem senkrecht stehenden hohlen Spielbrett gespielt, in das die Spieler abwechselnd ihre Spielsteine fallen lassen. Das Spielbrett besteht aus sieben Spalten (senkrecht) und sechs Reihen (waagrecht). Jeder Spieler besitzt 21 gleichfarbige Spielsteine (rot und gelb). Wenn ein Spieler einen Spielstein in eine Spalte fallen lässt, besetzt dieser den untersten freien Platz der Spalte. Gewinner ist, wer vier oder mehr seiner Spielsteine in eine waagerechte, senkrechte oder diagonale Linie bringt. Das Spiel endet unentschieden, wenn das Spielbrett komplett gefüllt ist, ohne dass ein Spieler eine Viererlinie gebildet hat.¹

Turniermodus: KO-Prinzip

Preise:

Es gibt folgende Preise:

- 1 Rötgeshandtuch in einer Farbe nach Wahl
- 3 Schütte-Taler (1x10€, 2x5€)
- Die Preise sind keiner Platzierung zugewiesen, sondern dürfen von den Gewinnern in der Reihenfolge ihrer Platzierung ausgewählt werden.

Turnierablauf:

- Ein Standard-Kartenspiel mit 32 Karten dient der Auslosung der ersten beiden Runden und der Begrenzung der Teilnehmer.
- Die Anmeldung besteht in dem Ziehen einer Karte aus dem Kartenstapel. Im Anschluss vermerkt der Spieler seinen Namen auf der Karte und gibt sie zurück an die Spielleiter.
- Rot beginnt mit dem ersten Stein.

¹ Quelle: https://de.wikipedia.org/wiki/Vier_gewinnt, abgerufen am 09.12.2025

Cultura Rotlekesbutle 1887 e.V.

Schulstraße 9a · 38531 Rötgesbüttel



- Sobald ein Pärchen vollständig ist, beginnt das Spiel. Ausgeschiedene Spieler dürfen erneut eine Startplatz-Karte ziehen, sofern noch welche vorhanden sind keine weiteren Spieler mitspielen möchten.
- In Runde 1 spielen gleicher Wert (7, 8, 9, 10, J, Q, K, A) und gleiche Farbe gegeneinander. Bedeutet: Karo gegen Herz, Pik gegen Kreuz. Beispiele: Karo Ass gegen Herz Ass, Pik 9 gegen Kreuz 9.
- In Runde 1 (Sechzehntelfinale) erhalten Herz und Pik die Farbe rot und dürfen mit dem ersten Stein beginnen. Kreuz und Karo erhalten die gelben Steine.
- In Runde 2 (Achtelfinale) erhält Herz oder Karo die Farbe rot und darf mit dem ersten Stein beginnen. Kreuz oder Pik erhalten die gelben Steine.
- Ab dem Viertelfinale wird vor Beginn jeder Partie neu gelost. Eine beliebige Person zieht eine Karte. Der Gewinner erhält die Farbe gelb und zieht mit einer weiteren Karte seinen Gegner, der mit einem roten Spielstein starten darf.
- Beim Finale und dem Spiel um Platz 3 darf der jüngere Spieler bzw. die jüngere Spielerin beginnen.
- Jeder Spieler spielt im KO-System, d.h. der Verlierer scheidet aus und der Gewinner rückt in die nächste Runde vor. Das Spiel um Platz 3 wird vor dem Finale gespielt.
- Im Falle eines Unentschiedens wird der Gewinner mittels Zufall ermittelt. Die Spieler können selbst ein Verfahren (z. B. Münzwurf, Steine-Schere-Papier) wählen. Falls sich auf kein Verfahren geeinigt wird, wird per Kartenspiel entschieden: Beide Spieler erhalten jeweils 4 Karten, von denen sie sich die beste Kombination von 3 Karten nach der Wertung des Spiels „Schwimmen“ zusammenstellen müssen. Dabei werden Werte der Karten mit gleichem Symbol addiert. J, Q und K zählen 10 Punkte. Ein Ass 11 Punkte. Sonderregeln: 3 gleiche Zahlen/Buchstaben zählen 30,5 Punkte. Sollten 2 Spieler 30,5 Punkt haben, zählt der höhere Kartenwert. Drei Asses zählen 33 Punkte. Bei Gleichstand wird eine weitere Runde gespielt.

Anmeldung: Die Anmeldung erfolgt vor Ort. Eine Reservierung ist nicht möglich und auch nicht nötig.

Sonstiges:

- Es gibt kein Mindestalter. Allerdings müssen die Teilnehmer selbständig die Spielsteine in das Spielgerät werfen können.

Wir freuen uns auf viele spannende Spiele und einen tollen Turniertag!